

*Điện Biên, ngày 18 tháng 9 năm 2023*

Số: /TL-BTC

## **THỂ LỆ** **Gameshow “Âm vang Điện Biên”**

Căn cứ công văn số 3377/UBND-KGVX, ngày 08 tháng 8 năm 2023 của UBND tỉnh Điện Biên về việc nhất trí chủ trương cho phép Đài Phát thanh và Truyền hình tỉnh Điện Biên tổ chức thi điểm chương trình Gameshow “Âm vang Điện Biên”, Ban Tổ chức Gameshow “Âm vang Điện Biên” xây dựng Thể lệ cuộc thi như sau:

### **I. QUY ĐỊNH CHUNG**

#### **1. Đối tượng tham gia Gameshow**

- Học sinh đang theo học tại các trường THPT, THCS trên địa bàn tỉnh Điện Biên.
- Học sinh tham gia chương trình Gameshow phải đảm bảo về sức khỏe để hoàn thành các phần chơi.

#### **2. Ban Giám khảo Gameshow**

Ban Giám khảo Gameshow “Âm vang Điện Biên” của chương trình gồm 5 thành viên.

Thành viên Ban Giám khảo là đại diện các sở, ngành tỉnh, là người có uy tín, am hiểu về vấn đề lịch sử, xã hội của địa phương.

#### **3. Quy định về đội chơi Gameshow**

Các đơn vị trường tham gia Gameshow thành lập đội chơi gồm trưởng đoàn, phó đoàn và các thành viên tham gia dự thi, đội cổ động viên, cụ thể:

- Số lượng thành viên đội chơi chính thức là 3 người.
- Số lượng thành viên dự bị, hỗ trợ các phần chơi không quá 10 người.
- Các thành viên đội chơi không được mặc áo có in chữ nước ngoài hoặc bất kỳ logo, chữ viết mang tính chất quảng cáo mà không được phép của Ban Tổ chức.
- Số cổ động viên các đội chơi ít nhất là 50 người.

#### **4. Một số quy định khi ghi hình Gameshow, khiếu nại, phát ngôn**

- Các đội chơi tham gia Gameshow với tinh thần giao lưu, học hỏi, đoàn kết, hữu nghị.

- Các thành viên tham gia Gameshow không được dùng điện thoại di động và các thiết bị điện tử để live-stream, ghi hình chương trình.

- Các thành viên tham gia Gameshow không được tiết lộ nội dung, kết quả cuộc thi trên các nền tảng mạng xã hội như facebook, zalo, youtube trước khi chương trình được phát sóng.

- Mọi vấn đề phát sinh trong quá trình diễn ra cuộc thi, các trưởng đoàn trực tiếp báo cáo với Ban Tổ chức để phối hợp giải quyết.

- Trong mọi trường hợp, quyết định của Ban Tổ chức là quyết định cuối cùng.

## **II. CÁC PHẦN CHƠI**

### **1. PHẦN 1: MỞ MÀN CHIẾN DỊCH**

#### **Mục đích:**

Để các đội chơi làm quen với sân khấu, tăng sự tự tin sẵn sàng bước vào các phần tranh tài.

#### **Luật chơi:**

- Nội dung: Trong phần “Mở màn chiến dịch” các đội chơi tự giới thiệu về ngôi trường mình đang học và thành viên các đội chơi.

- Hình thức: Các đội chơi sử dụng thơ, ca hoặc hình thức sáng tạo khác để giới thiệu về đội chơi của mình một cách ấn tượng nhất.

- Thời gian tối đa dành cho mỗi đội là 2 phút.

- Điểm số: Phần “Mở màn chiến dịch” không tính điểm.

### **2. PHẦN 2: TẬP KÍCH CÚ ĐIỂM**

#### **Mục đích:**

Đây là phần chơi thể hiện tài năng, năng khiếu, tính sáng tạo của thành viên các đội chơi; giúp các em trau dồi, hiểu biết thêm về các địa danh, di tích lịch sử, văn hóa của Điện Biên.

#### **Luật chơi:**

- Nội dung: Mỗi đội sẽ được bốc thăm câu hỏi của Ban Tổ chức trước ngày dự thi để xây dựng kịch bản giới thiệu về địa danh, di tích lịch sử, văn hóa ở địa phương; nội dung giới thiệu phải đảm bảo thông tin chính xác, không được hư cấu.

- Hình thức: Phần chơi “Tập kích cú điểm” có thể thực hiện bằng nhiều hình thức như làm clip hoặc kết hợp giữa clip và kể trực tiếp trên sân khấu, kịch, tiểu phẩm để làm sao tạo nên câu chuyện ý nghĩa và cảm xúc.

- Thời gian phần thi không quá 5 phút. Quá 5 phút sẽ bị trừ 5 điểm.

- Số thành viên tham gia thực hiện và hỗ trợ phần thi không quá 10 người. Trong đó bắt buộc phải có 3 thành viên đội chơi.

- Điểm số: 20 điểm

+ Ban Giám khảo dựa vào các tiêu chí, chấm tối đa với khung điểm 20 điểm/1 giám khảo. Điểm chấm cao nhất và thấp nhất của các thành viên Ban Giám khảo không chênh lệch quá 5 điểm. Điểm mỗi đội thi là trung bình cộng của 5 giám khảo.

### **3. PHẦN 3: ÂM VANG ĐIỆN BIÊN**

**Mục đích:** Đây là phần chơi nhằm kiểm tra và bổ sung kiến thức lịch sử, văn hóa địa phương cho các đội chơi.

#### **Luật chơi:**

- Nội dung: Trong phần chơi này, mỗi đội chơi sẽ chọn một vị thành viên Ban Giám khảo, mỗi giám khảo ứng với 1 bộ đề có 5 câu hỏi.

- Hình thức: Sau khi MC chương trình đọc câu hỏi thì nội dung từng câu hỏi hiển thị trên màn hình Led, các đội chơi suy nghĩ và đưa ra đáp án.

- Thời gian: Với mỗi câu hỏi đội chơi sẽ có 30 giây suy nghĩ trước khi trả lời. Quá 30 giây nếu không có đáp án, đội bạn sẽ giành quyền trả lời.

- Điểm số: 50 điểm

+ Với mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm. Trả lời sai không bị trừ điểm.

+ Đội bạn giành quyền trả lời: Trả lời đúng được cộng 10 điểm, trả lời sai bị trừ 5 điểm/ 1 câu.

### **4. PHẦN 4: ĐIỆN BIÊN ANH HÙNG**

**Mục đích:** Đây là phần chơi thể hiện khả năng ghi nhớ, am hiểu về lịch sử, văn hóa địa phương cũng như khả năng tư duy, diễn thuyết, tinh thần đồng đội của các thành viên trong đội chơi.

#### **Luật chơi:**

- Nội dung: Các đội chơi sẽ trả lời câu hỏi của Ban Tổ chức về một địa danh lịch sử, văn hóa hoặc một sự kiện lịch sử và giới thiệu về địa danh, sự kiện lịch sử đó theo hiểu biết của mình.

- Hình thức: Trong phần chơi này, mỗi đội chơi sẽ được Ban Tổ chức cung cấp 2 hình ảnh tĩnh về một địa danh lịch sử, văn hóa hoặc một sự kiện lịch sử. Sau 30 giây quan sát, MC sẽ đưa ra câu hỏi. Đội chơi trả lời đáp án.

Ban Tổ chức tiếp tục cung cấp một clip hiện trường về địa danh lịch sử, văn hóa hoặc một sự kiện lịch sử, trợ lý chương trình trong clip sẽ đưa ra câu hỏi.

Đội chơi đưa ra đáp án và nếu trả lời đúng câu hỏi đội chơi sẽ phải giới thiệu về địa danh hoặc sự kiện lịch sử đó bằng các hình thức như thuyết trình, kể chuyện...

- Thời gian giới thiệu: Mỗi đội chơi có 5 phút thực hiện phần thi.

- Điểm số: 50 điểm

+ Trả lời đúng câu hỏi sau khi quan sát 2 hình ảnh tĩnh, mỗi hình ảnh được 10 điểm. Trả lời sai không bị trừ điểm.

+ Trả lời đúng câu hỏi sau clip được 10 điểm. Trả lời sai không bị trừ điểm nhưng không được tham gia phần giới thiệu.

+ Phân giới thiệu về địa chỉ, sự kiện lịch sử, các thành viên Ban Giám khảo chấm điểm theo thang 20 điểm/giám khảo. Điểm chấm cao nhất và thấp nhất của các thành viên ban giám khảo không chênh lệch quá 5 điểm. Điểm mỗi đội chơi là trung bình cộng của 5 giám khảo.

### **III. TÍNH ĐIỂM, XẾP GIẢI**

- Kết thúc Gameshow, điểm của mỗi đội chơi là tổng điểm của ba phần chơi có tính điểm.

- Trường hợp 2 đội bằng điểm nhau thì chọn đội có điểm phần chơi “Tập kích cú điểm” cao hơn sẽ là đội chiến thắng.

- Trường hợp 2 đội có phần chơi “Tập kích cú điểm” bằng điểm nhau thì đội có phần chơi “Âm vang Điện Biên” cao hơn sẽ là đội chiến thắng.

- Trường hợp 2 đội tiếp tục có điểm phần chơi “Âm vang Điện Biên” bằng nhau thì đội có điểm phần chơi “Điện Biên anh hùng” cao hơn sẽ giành chiến thắng.

### **IV. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG**

- Đội giành giải Nhất: 4.000.000 đồng.

- Đội giành giải Nhì: 3.000.000 đồng.

#### ***Nơi nhận:***

- Ban Tuyên giáo Tỉnh ủy;
- Đài PT-TH;
- Sở GD - ĐT;
- Tổ Thư ký giúp việc BGK;
- Các trường tham gia;
- Lưu VT.

**TM. TỔ CHỨC  
TRƯỞNG BAN**

**GIÁM ĐỐC ĐÀI PT&TH ĐIỆN BIÊN  
Lường Văn Xuyên**

